



# Суракарта Правила игры

*Возраст игры: 300 или более лет  
Происхождение: Юго-Восточная Азия*



Суракарта (Карусель) — удивительная игра, пришедшая в Европу с острова Ява в XX веке. Это первое в мире игровое поле с неевклидовой геометрией, линии которого замкнуты сами на себя. Фишка за ход может обойти всё поле, двигаясь только вперед.

Происхождение игры точно неясно, с одной стороны, изображение поля было найдено в древнем храме на Калимантане (Борнео), с другой — в Корее. В XVII веке упоминание о ней встречается в письменных заметках европейских путешественников. Скорее всего, в основе Суракарты лежит модифицированный алькерк, но и это не точно.

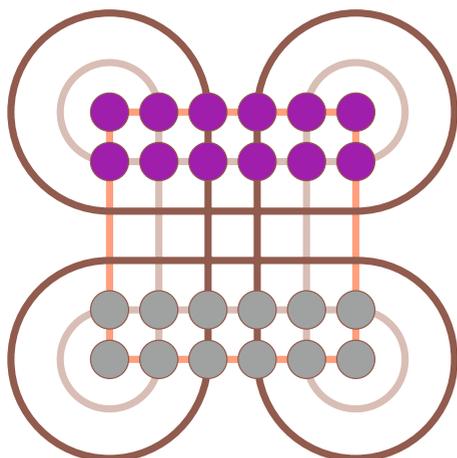
**Цель игры** — срубить все фишки противника, сохранив свои.



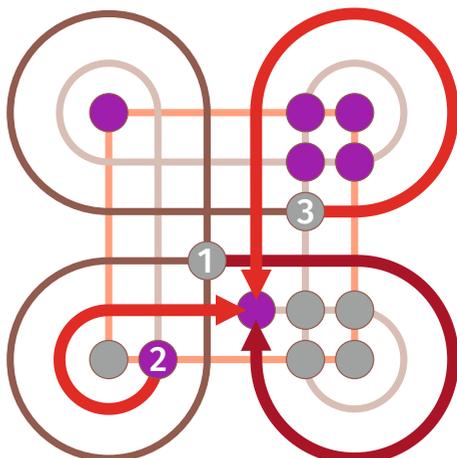
*Изображение играющего человека в тайландском храме*

## Правила

- Фишка ходит на соседний перекресток в любом направлении, в том числе по диагонали. Петли для простого перемещения не используются.
- Чтобы срубить и взять фишку нужно занять ее место (как в шахматах), но сделать это обязательно проходя через одну или более петель по углам доски. На её пути не должно стоять других фишек: ни своих, ни чужих. Срубленная фишка удаляется с доски и дальше в игре не участвует.



Начальная позиция фишек в Суракарте



Пример последовательности взятий в Суракарте

- Фишки не могут перепрыгивать через другие (свои или чужие).
- Серия взятий фишек не разрешена.

Соблюдайте правило вежливости «дотронулся — ходи»

## Финал

- Выигрывает партию игрок, который сумел срубить все фишки противника.
- Если игроки останавливают партию раньше по какой-то причине, то выигрывает игрок, у кого осталось больше фишек.
- В конце игры при равном количестве фишек игроки могут согласиться на ничью.

Можно устраивать серию игр, победу определяя либо по количеству выигранных партий, либо по количеству набранных очков (+1) за каждую срубленную фишку.

## Дополнение

Суракарта настолько необычна и непривычна, что безусловно порадует и удивит, если с ней как следует разобраться. Сначала кажется, что тактика в ней невозможна, но это не так. Игра может быть использована для проведения разнообразных математических турниров для детей и взрослых.

Подробнее о правилах игр и турниров смотрите на странице игры на сайте [viavuca.com](http://viavuca.com)

