

# ДОРОГИ И КУПЦЫ

Правила игры  
Правила БЛИЦ-версии  
«Становление купца»  
События бедовых остановок

## ОГЛАВЛЕНИЕ

|                                         |    |
|-----------------------------------------|----|
| Состав набора                           | 1  |
| Правила «Дороги и купцы»                | 3  |
| Правила БЛИЦ-версии «Становление купца» | 8  |
| События бедовых остановок: север        | 12 |
| События бедовых остановок: юг           | 18 |
| События бедовой остановки: Иркутск      | 24 |



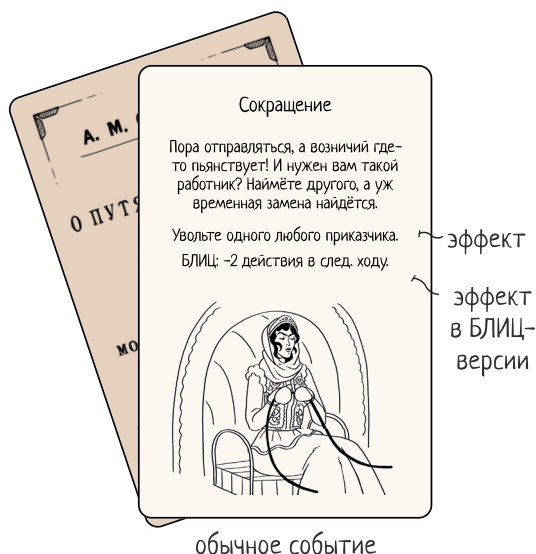
Действие игры разворачивается на подлинной карте Российской империи конца XIX века. Игроки, выступая в роли купцов, торгуются за сибирские товары, нанимают приказчиков, выбирают наиболее прибыльные и быстрые маршруты и, конечно, испытывают свою удачу.

Игровые локации и события опираются на деятельность Александра Михайловича Сибирякова и привязаны к историческому периоду 1888–1898 — времени работы проложенного им Сибиряковского тракта. Развивая идею Сибирякова, игроки перемещаются не только по Московско-Сибирскому тракту, но и по северным маршрутам, таким как Якутский тракт и слабо исследованные северные тропы.

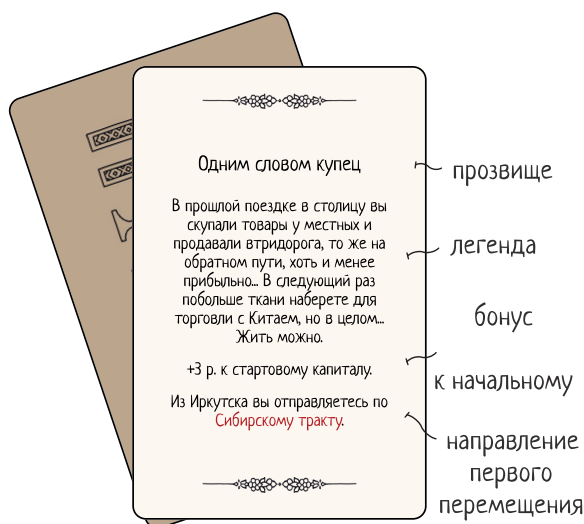
# СОСТАВ НАБОРА

‡ карта Российской Империи 1888–1898 гг. с обозначениями

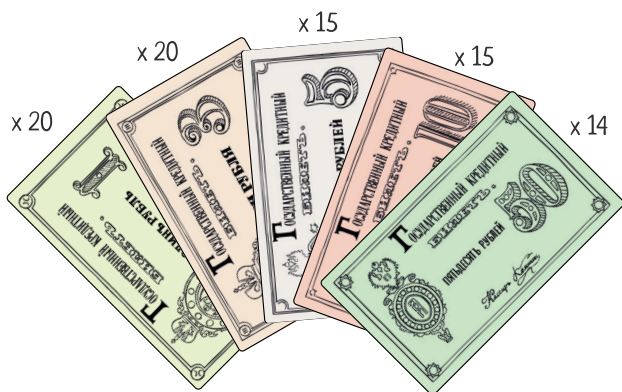
‡ колода из 36 карточек событий



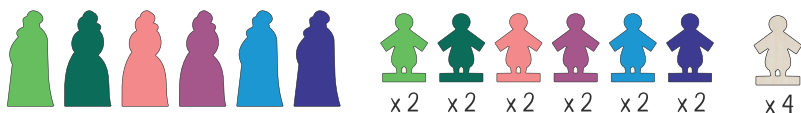
‡ 6 карточек купцов



‡ государственные кредитные билеты стоимостью от 1 до 50 рублей (р.)



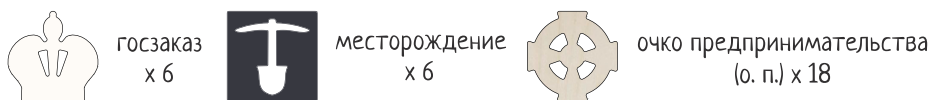
‡ 6 фигурок купцов и купчих, 12 фигурок приказчиков и 4 фигурки дополнительных рабочих (доп. рабочих)



‡ фишки ресурсов и 4 фишки-индикатора спроса



‡ особые фишки



‡ фишки хода



‡ книжечка с правилами и событиями бедовых остановок

‡ 2 шестигранных игровых кубика

# ПРАВИЛА «ДОРОГИ И КУПЦЫ»

По дороге в Европу собирайте ресурсы и выбирайте наиболее выгодные остановки для их продажи, чтобы заработать как можно больше денег.

60–90  
минут

12+  
лет

  
от 4 до 6

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Рядом с картой положите деньги, колоду карточек событий, фишки ресурсов и особые фишки. Положите к азиатским остановкам, отделённым Уральскими горами, указанные ресурсы. Выберите фигурки купцов и купчих, которыми будете играть, и поставьте их к Иркутску. Раздайте каждому игроку начальный капитал в размере 15 р. и 2 о. п.

Возьмите фишки хода по количеству игроков и раздайте их случайным образом. Игрок, которому достанется первая фишка хода, начнёт игру. Далее ход будет переходить по часовой стрелке.

Вытяните карточки купцов: они помогут определиться с направлением первого перемещения. Лёгкой дороги!

## ОБОЗНАЧЕНИЯ КАРТЫ: ОСТАНОВКИ И РЕСУРСЫ

- |                                                                                     |                                                                     |                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
|   | — бедовая остановка                                                 | г. — тип остановки (город, село, посёлок, река, остров) |
|  | — обычная остановка                                                 |                                                         |
|  | — ненаселённый пункт                                                | 1632 — год основания и/или переименования               |
|  | — лиса («дорогая» пушнина: чёрная и чёрно-бурая лиса, соболь и пр.) |                                                         |
|  | — белка («обыкновенная» пушнина: белка, песец, горностай и пр.)     |                                                         |
|  | — золото                                                            |                                                         |
|  | — продукт (с/х продукция: зерно, мясо, птица и пр.)                 |                                                         |
|  | — сукно (суконные изделия)                                          |                                                         |
|  | — продукт или сукно                                                 |                                                         |

# ХОД ИГРЫ

## Купец

в свой ход совершает одну из следующих комбинаций основных действий:

- ‡ перемещается на 2 остановки,
- ‡ перемещается на 1 остановку и открывает торги за ресурс остановки, на которую прибыл (см. Торги),
- ‡ остаётся на месте и открывает торги за ресурс(-ы) остановки до 2-х раз (см. Торги).

После выполнения основных действий купец получает событие (см. Событие).

В свой ход до начала или после завершения основных действий купец может:

- ‡ выполнить активное событие текущей остановки (см. Событие),
- ‡ нанять приказчика (см. Приказчик),
- ‡ продать особые фишки и ресурсы по курсу текущей остановки,
- ‡ использовать свои особые фишки (см. Особые фишки).

Вне своего хода купец может:

- ‡ участвовать в чужих торгах,
- ‡ использовать на соперниках свои очки предпринимательства. (см. Особые фишки).

## Торги

Организатор (купец или приказчик, открывший торги) претендует на товар местных лавочников, промышленников, крестьян. Имейте в виду: другие игроки могут присоединиться и сделать лучшее предложение!

Торги открываются организатором за определенный ресурс его текущей остановки. Другие игроки могут присоединиться, если их купец или приказчик находится в пределах 2-х остановок от организатора. Когда в торгах участвует более 2-х игроков, участники бросают кубик для определения своего счёта – убедительности на торгах. Игрок с наибольшим счётом побеждает в торгах и забирает означенный ресурс.

Счёт основан на результате броска кубика: совпадает с результатом броска для организатора; на 1 меньше выброшенного значения для остальных участников торгов.

В случае равного счёта кубик перебрасывается спорящими участниками торгов до определения победителя.

Организатор может забрать ресурс, даже если проиграл торги. Для этого он должен заплатить победителю разницу между их счётами, умноженную на 3.

## Событие

Каждый ход по завершении основных действий в зависимости от местности, в которой находится, купец попадает в ситуации, испытывающие его удачу.

Если купец находится на бедовой остановке, то он получает событие этой бедовой остановки (до 1 события для каждой) в соответствии с результатом основного броска кубика (см. События бедовых остановок).

### РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СОБЫТИЙ БЕДОВЫХ ОСТАНОВОК

1-2 

неудача

3-4 

удача

5 

ужасная неудача

6 

невероятная удача

Если купец находится на обычной остановке, в ненаселённом пункте или на бедовой остановке, событие которой уже получал, то он вытягивает событие из колоды.

Событие бедовой остановки или обычное событие из колоды должно быть выполнено вытянувшим его игроком в тот же ход, если в нём не сказано “можете”.

Если у игрока не хватает средств для выполнения события, он должен приложить все силы, чтобы их найти, при необходимости продав свои особые фишки или ресурсы.

**Активное событие** доступно любому игроку по достижении указанной остановки. Пока оно не выполнено, оставьте карточку лицевой стороной вверх на столе, а к указанной остановке положите фишку спроса / поставьте фигурку доп. рабочего.

Событие по выбору принесёт прибыль только вытянувшему его игроку по достижении указанной остановки, если им будут выполнены все условия.

Для разрешения спорных ситуаций (например, несколько игроков подходят под условие, в котором речь идёт об одном) используйте фишки хода или бросьте кубик.

## Особые фишки

могут быть получены в двух случаях: в начале игры и в результате события, а проданы на любой остановке по указанной стоимости.

**Очко предпринимательства (о.п.)** позволяет влиять на основной бросок кубика любого игрока; стоимость продажи 5 р.

Первый бросок кубика игрока в его ход считается его основным броском кубика. На его значение, определяющее как счёт в первом раунде торгов (до перебросов в случае ничьей), так и событие бедовой остановки, можно повлиять с помощью очков предпринимательства!

Перед основным броском кубика любого игрока можно использовать своё о. п. для:

- ‡ запрета одного из шести значений основного броска;
- ‡ ограничения значения основного броска диапазоном: 1-2, 3-4, 5-6. После этого итоговое значение определяется броском кубика: 1-3 — меньшее число диапазона, 4-6 — большее.

При использовании нескольких о.п. на одном игроке, эффекты разных типов складываются, а одного типа — заменяют друг друга!

Золотая лихорадка в Сибири в первой половине XIX века продемонстрировала, что с кайлом, лопатой, лотком и ведром каждый может находить и добывать золото. Вы заранее выхлопотали разрешение разыскивать золотые пески и руды по всей Сибири. И не зря!

**Месторождение** приносит 1 р. каждый ход со следующего хода после открытия; стоимость продажи 10 р.

Будьте бдительны: доход от месторождения может быть получен только до начала хода следующего игрока.

В 1880-ых годах завершался промышленный переворот: возросла потребность в производстве топлива и материалов, а отмена крепостного права обеспечила фабрики и заводы рабочими. Пока Транссибирская магистраль не связала Сибирь со столицей, некоторые заказы на доставку сырья и товаров могут пасть на Ваши плечи.

Госзаказ может быть доставлен за 15 р. в Санкт-Петербурге, 13 р. в Москве или 10 р. на любой другой остановке.

## Дополнительный рабочий

появляется на некоторых остановках в ходе **активных событий**. Первый достигший остановки с доп. рабочим купец может бесплатно устроить его своим приказчиком. В таком случае соответствующая карта **активного события** убирается в сыгранные, а фигурка доп. рабочего заменяется на фигурку приказчика цвета нанявшего его купца.

### Приказчик

— это трудоустроенный дополнительный рабочий. Приказчик может быть нанят во время хода купца за 7 р. или в результате события. Приказчик соответствующего цвета ставится на ту остановку, где его нанял купец, и начинает работу со следующего хода после трудоустройства.

Полномочия приказчика сильно ограничены. В ход своего купца он совершает одно из следующих основных действий:

- ‡ перемещается на 1 остановку,
- ‡ открывает торги за ресурс своей текущей остановки.

Вне хода своего купца приказчик может представлять его на чужих торгах.

Игрок может присоединиться к чужим торгам только единожды, сколько бы его фигурок в их окрестности не находилось.

Купец одновременно может иметь не более 2-х приказчиков. Если игрок хочет нанять нового, то должен освободить для него рабочее место, уволив одного из старых.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда кто-то из купцов достигает Санкт-Петербурга, игроки доигрывают раунд (до игрока, начавшего игру, не включая его). Игроки, чей ход прошёл, допродают свои особые фишки и ресурсы по курсу их текущей остановки.

Побеждает купец с наибольшей суммой денег.

БЛИЦ  
15–30 минут

8+  
лет

  
от 2 до 6

## ПРАВИЛА БЛИЦ-ВЕРСИИ «СТАНОВЛЕНИЕ КУПЦА»

По пути к Уралу выполняйте поручения по сбору сибирских товаров и продавайте их по наиболее выгодному курсу, чтобы стать купцом с наибольшим состоянием.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Рядом с картой положите деньги, колоду карточек событий, фишки ресурсов и особые фишки. Положите к азиатским остановкам, отделённым Уральскими горами, указанные ресурсы. Выберите по одной фигурке приказчика разных цветов и поставьте их к Иркутску. Раздайте каждому игроку начальный капитал в размере 15 р. и 2 о. п. Возьмите фишки хода по количеству игроков.

### ХОД ИГРЫ

В первом раунде порядок хода определяется случайно распределёнными фишками хода. Перед началом каждого следующего раунда фишки хода раздаются игрокам заново в зависимости от количества имеющихся у них ресурсов: чем меньше ресурсов, тем раньше игрок будет ходить.

Если у некоторых игроков равное количество ресурсов, то спорные фишки хода перемешиваются и случайным образом распределяются между этими игроками.

### БЛИЦ: приказчик

в свой ход может совершить 6 основных действий. Действиями считаются:

- ‡ перемещение на одну остановку,
- ‡ получение одного ресурса текущей остановки.

В течение одного хода на остановках с несколькими ресурсами приказчик должен ставить в приоритет ресурс, которого в этот раунд собрал меньше всего.

Каждый ход по завершении основных действий игрок получает событие в зависимости от его текущей остановки (см. БЛИЦ: событие). Если во время своего хода игрок

оказывается на остановке с **активным событием**, то он может также выполнить и его.

В свой ход до начала или после завершения основных действий приказчик может:

- ‡ продать особые фишки и ресурсы по курсу текущей остановки,
- ‡ использовать свои особые фишки,
- ‡ сделать вложение и стать купцом (см. БЛИЦ: купец).

По завершении основных действий и события, игрок может совершить **дополнительные действия**, которые могут быть получены в результате событий, использования о. п. или найма рабочих (см. БЛИЦ: особые фишки, доп. рабочий). Начав выполнение доп. действий, игрок больше не может продавать особые фишки, ресурсы и т.д.

В течение одного хода игрок может суммарно совершить не более 6 доп. действий.

### БЛИЦ: купец

Чтобы получить статус купца, приказчик должен пожертвовать 50 р. в Екатеринбурге или Берёзове, чтобы вложиться в:

- ‡ строительство Трансуральского водного пути между Чусовой и Исетью,
- ‡ обустройство Сибиряковского тракта для обеспечения его работы не только зимой, но и летом.

После выделения приказчиком средств для одного из этих проектов, его фигурка заменяется фигуркой купца соответствующего цвета.

Приказчик может стать купцом не в Екатеринбурге или Берёзове только если на карте уже есть как минимум один купец. В таком случае он должен доплатить 5 р. за каждое перемещение, отделяющее его от одного из этих городов.

### БЛИЦ: событие

Каждый ход по завершении основных действий в зависимости от местности, в которой находится, приказчик попадает в ситуации, испытывающие его удачу.

#### РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СОБЫТИЙ БЕДОВЫХ ОСТАНОВОК

1-2 

неудача

3-4 

удача

5 

ужасная неудача

6 

невероятная удача

Если игрок находится на бедовой остановке, то он бросает кубик и получает событие этой бедовой остановки в соответствии с результатом броска (до 1 события для каждой бедовой остановки, см. События бедовых остановок).

Если игрок находится на обычной остановке, в ненаселённом пункте или на бедовой остановке, событие которой уже получал, то он вытягивает из колоды две карточки, из которых выбирает происходящее с ним событие (убирая вторую карточку в сыгранные).

Событие бедовой остановки или обычное событие из колоды должно быть выполнено вытянувшим его игроком в тот же ход, если в нём не сказано “можете”.

Если у игрока не хватает средств для выполнения события, он должен приложить все силы, чтобы их найти, при необходимости продав свои особые фишки или ресурсы.

**Активное событие** доступно любому игроку по достижении указанной остановки. Пока оно не выполнено, оставьте карточку лицевой стороной вверх на столе, а к указанной остановке положите фишку спроса/поставьте фигурку доп. рабочего.

Событие по выбору принесёт прибыль только вытянувшему его игроку по достижении указанной остановки, если им будут выполнены все условия.

Для разрешения спорных ситуаций (например, несколько игроков подходят под условие, в котором речь идёт об одном) используйте фишки хода или бросьте кубик.

## БЛИЦ: особые фишки

могут быть получены в двух случаях: в начале игры и в результате события, а проданы на любой остановке по указанной стоимости.

Очко предпринимательства (о. п.) позволяет либо перебросить кубик до 2-х раз, либо совершить 2 дополнительных действия (таким образом можно получить не более 2-х доп. действий за ход); стоимость продажи 5 р.

Месторождение приносит 1 р. каждый ход со следующего хода после открытия; стоимость продажи 10 р.

Будьте бдительны: доход от месторождения может быть получен только до начала хода следующего игрока.

Госзаказ может быть доставлен за 13 р. в Екатеринбурге или Берёзове, за 10 р. на любой другой остановке.

## БЛИЦ: дополнительный рабочий

появляется на некоторых остановках в ходе **активного события**. Достигший такой остановки игрок может ненадолго устроить его своим работником, чтобы совершить дополнительные действия.

Если приказчик нанимает работника (в результате обычных, бедовых или **активных событий**), то он может совершить 4 дополнительных действия (таким образом можно получить не более 4-х доп. действий за ход). При этом фигурка использованного доп. рабочего и его карточка события убираются в сброс.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда кто-то из приказчиков становится купцом в Екатеринбурге или Берёзове, игроки доигрывают раунд согласно порядку фишек хода. По завершении раунда всеми участниками, игроки могут допродать оставшиеся особые фишки и ресурсы по курсу их текущей остановки и сделать вложение, чтобы стать купцами (см. БЛИЦ: купец).

Побеждает купец с наибольшей суммой денег.

# СОБЫТИЯ БЕДОВЫХ ОСТАНОВОК: СЕВЕР

## БЕРЁЗОВ



Ежегодно в начале лета в Берёзов прибывали суда из Тобольска с хлебом и другими товарами, пользующимися спросом у местных. В обмен тобольские коммерсанты приобретали на Севере рыбу, клей, икру и птичье перо.

‡ Игрок с минимальным количеством ресурсов (кроме Вас) меняется с Вами 1 ресурсом.



По окончании Обдорской ярмарки разворачивались торги в Берёзове, но по товарообороту они значительно уступали. И всё же интересно посмотреть, что да в какую цену.

‡ В следующем ходу не можете покинуть Берёзов / БЛИЦ: покидая Берёзов, Вы потратите на 1 действие больше.



Берёзовцы в XIX веке сосредотачивали основные усилия не на самостоятельной ловле рыбы, а на её купле и продаже, тем самым находя общий язык с народами Севера.

‡ Меняетесь 1 ресурсом с любым игроком.



При виде гор что-то нашло на Вас, и уже утихшая золотая лихорадка вновь разыгралась в крови. Однако в этот раз Вами скорее движет мысль об алмазах и изумрудах, найденных на Урале в XIX веке.

‡ Вы открыли 1 месторождение.



Из Тобольска, Берёзова и Обдорска на ярмарку в Ишиме везут меха, рыбу и оленин шкуры; из Петропавловска — ковры, шёлковые и шерстяные материи, сушёные плоды и ягоды; из южных районов — скот и животноводческую продукцию.

‡ Заплатите 5 р. и переместитесь в Ишим.



Через Берёзов проходил путь к Сибиряковскому тракту: к 180-километровой просеке шириной 6 метров, вытопанной тысячей оленей через Урал от устья Щугора, притока Печоры, до Ляпина.

‡ Получите 1 лису, если она есть в общем запасе фишек.

## ОБДОРСК

По Сибиряковскому тракту ездили только зимой, когда замерзали болота и реки. После 1898 года, спустя всего 10 лет работы, тракт был заброшен: пересекать Уральские горы по железной дороге оказалось гораздо удобнее.



‡ Не можете участвовать в следующих торгах / БЛИЦ: получая 1 следующий ресурс, Вы потратите на 1 действие больше.

По обороту средств Обдорская ярмарка была одной из первых в Tobольской губернии и во всей Сибири. На неё приезжали самоеды-ненцы, остяки-ханты, коми-зыряне — и все с особыми товарами на продажу.



‡ Игрок слева может заплатить Вам 5 р. и забрать 1 Ваш ресурс.

В XIX веке село Обдорск превратилось в торгово-промысловый центр: особенно были развиты рыболовные и пушные промыслы.



‡ Открываете торги за 1 дополнительную белку, если она есть в общем запасе фишек / БЛИЦ: получите 1 белку, если она есть в общем запасе фишек.

Александр Сибиряков окончил Иркутскую мужскую гимназию, а позже получил диплом инженера путей сообщения в Цюрихе. Образование — залог успеха.



‡ Можете заплатить 5 р. любому игроку и забрать 1 его ресурс.

Об Уральской местности ходит слух, что драгоценные камни можно найти даже в огороде, если глубоко и внимательно копать. Проверить, что ли? Только бы не увлечься, а то за Вами водится...



‡ Переноситесь на Нижне-Вартовскую пристань.

28 мая 1812 года Сенат принял указ «О предоставлении права всем Российским подданным отыскивать и разрабатывать золотые и серебряные руды с платежом в казну подати». Этот указ стал началом золотой лихорадки в Сибири.



‡ Вы открыли 1 месторождение.

## ТУРУХАНСК



В 1780 году город Новая Мангазея получил имя Туруханск, но в 1909 году его разграбят. Тогда администрация переедет на другой берег Енисея в село Монастырское, которое переименуют в Ново-Туруханск, а позже... в Туруханск.

‡ Заплатите 3 р.



После начала золотой лихорадки в 1830-х новые золотоносные месторождения открывали преимущественно по рекам Бирюса, Мана, Верхняя и Нижняя Тунгуски, а также по их крупным и малым притокам.

‡ Вернитесь на свою предыдущую стоянку (не более чем на 2 остановки назад).



В «Уставе о податях» от 1842 года приводилось деление рухляди на «обыкновенную» — пушнину песка, горностая, белки и проч., и «дорогую» — мех чёрных и чёрно-бурых лисиц.

‡ Получите 5 р.



Английский капитан Иосиф Виггинс, открывший торговый путь в Сибирь через Карское море, продал на родине пушнину под брендом «Мэйд ин Сайбирия», с лихвой расплатившись с Александром Сибиряковым за экспедицию к Енисею.

‡ Получите 1 белку, если она есть в общем запасе фишек.



Туруханск считают самым старым поселением Красноярского края, и тем не менее на 1897 год в нём проживало всего 212 человек.

‡ Пожертвуйте 1 белкой/продуктом/сукном в общий запас фишек.



Благодаря золотодобыче объём торговли хлебом и фуражом в Енисейской губернии вырос с 350 тыс. рублей в 1830-х до 5 млн. рублей в 1850-х. Неудивительно, ведь отрасль задействует множество людей и животных.

‡ Вы открыли 1 месторождение.

## ЛЕШЕНСК

Всё тайга-тайгой, даже первая изба Норильска будет возведена лишь в 1921 году во время одной из экспедиций Урванцева, обнаружившего богатые месторождения каменного угля и полиметаллических руд на плато Путорана. Вы что угодно готовы отдать в надежде на ночлег — но вот кому?..



‡ Заплатите 5 р.

Религиозность тесно переплеталась с благотворительностью: помощь монастырям, соборам и церквям больше всего оказывали именно купцы. Вы наказываете себе никогда не скупиться, если выберетесь из леса.



‡ Заплатите 7 р.

В 1894—1896 гг. Андрей Вилькицкий возглавлял исследование арктического побережья от Печоры до Енисея, в Енисейском заливе и Обской губе. В результате был уточнён край карты, найден безопасный водный путь и предложены новые рекомендации по плаванию в этих районах.



‡ Получите 1 о. п.

Основным семейным достоянием Сибиряковых было не громадное наследство золотом, а доли в золотопромышленной и пароходной компаниях. Даже если не везёт найти новое месторождение, всегда можно попробовать приобрести долю в уже открытых.



‡ Вы открыли 1 месторождение.

Набожность была отличительной чертой купечества: пропускать церковные службы считалось грехом. Вы, тем временем, сколько уж по глухой тайге бродите? Бог-то всё видит, у него глаза в каждом кусте и... грибы на макушке?



‡ В следующем ходу можете совершить только 1 основное действие (перемещение или открытие торгов) / БЛИЦ: в следующем ходу можете совершить только 3 основных действия.

На самом деле лешие — народ весьма дружелюбный, по крайней мере были до строительства Норильского горно-металлургического комбината в 1935 году. Сосновнику, например, Вы особенно приглянулись.



‡ Можете бесплатно нанять 1 приказчика / БЛИЦ: +4 действия.

# ЯКУТСК



Нередко обмен между купцами и местными ведётся ночью, во дворах за закрытыми воротами. Вы хотели купить клыков моржей за бесценок — как, впрочем, обычно, — да, к сожалению, не отличили их от простых костей.

‡ Заплатите 5 р.



Иркутско-Якутский тракт был единственным в России внутренним трактом, на котором существовала таможенная застава: в селе Нохтуйске между Иркутской губернией и Якутской областью.

‡ В следующем ходу не можете покинуть Якутск / БЛИЦ: покидая Якутск, Вы потратите на 1 действие больше.



Крупнейшими пунктами торговли мехами в Восточной Сибири были Якутская и Ануйская ярмарки. Летняя Якутская ярмарка открывалась в июне, с прибытием по Лене торговых судов, а зимняя начиналась с установлением санного пути в декабре.

‡ Получите 5 р.



Почти всю свою жизнь Александр Сибиряков поддерживал исследования северных окраин Сибири и лично принимал в них участие. Если Вы серьёзны в своем желании освоить север Сибири, он, несомненно, поддержал бы и Ваше.

‡ Получите 1 о. п.



22 марта 1889 года в Якутске протест против невыносимых условий ссылки был жестоко подавлен отрядом солдат. Выживших ссыльных приговорили к казням и каторге. Только спустя 6 лет приговор пересмотрели, но для многих подсудимых было уже слишком поздно.

‡ Пожертвуйте 1 золотом или лисой (если их нет, то другим ресурсом) в общий запас фишек..



Одна из поисковых партий Михаила Сибирякова нашла в притоках Лены вскоре ставшую знаменитой золотоносную россыпь. Вам тоже улыбнулась удача!

‡ Вы открыли 1 месторождение.

## КИРЕНСК

Удивительный источник — Вонькие ключи! Испулавшись в холодной молочно-белой воде Вы чувствуете себя превосходно. Только вот все носы воротят... Кажется, сероводород не лучший парфюм.



‡ Не можете участвовать в следующих торгах / БЛИЦ: получая 1 следующий ресурс, Вы потратите на 1 действие больше.

Из-за ввоза иностранных товаров в Якутскую область через Аянский и Охотский порты, в 1871 году Иркутская губерния учредила таможенный пункт в селе Нохтуйске.



‡ Заплатите 5 р.

Большая хищническая добыча сокращала численность ценных пушных зверей (бобров, соболей, лис, песцов, выдр, горностаев). Главным товаром стали беличьи шкурки, дававшие до трети стоимости мехов.



‡ Получите 3 р.

Михаил Сибиряков в 1863 году основал поселение Бодайбо, будущую «золотую столицу» России, после нахождения золотоносной россыпи в бассейне одноимённой реки.



‡ В Киренске появилось 1 дополнительное золото.

По Якутскому тракту прогонялись большие партии скота, проходили приисковые и арестантские партии. Лучше подождать, пока дорога подосвободится: не хочется стоять в пробке среди баранов.



‡ Вернитесь на свою предыдущую стоянку (не более чем на 2 остановки назад).

У любого уважающего себя золотопромышленника должно быть разрешение на поиск и добычу золотых песков и руд, и Вы его вовремя выхлопотали. Другое дело, что уже в 1930 году частная золотопромышленность в Сибири и на Дальнем Востоке будет полностью ликвидирована...



‡ Вы открыли 1 месторождение.

# СОБЫТИЯ БЕДОВЫХ ОСТАНОВОК: ЮГ

## ЕКАТЕРИНБУРГ



Поговаривают, что здесь построят Трансуральский водный путь — судоходный канал в Европу между Чусовой и Исетью! Движение станет гораздо проще! Уже должно быть скоро... да?

‡ В следующем ходу не можете покинуть Екатеринбург / БЛИЦ: покидая Екатеринбург, Вы потратите на 1 действие больше.



В декабре 1885 года была сдана в эксплуатацию железная дорога Екатеринбург — Тюмень протяженностью 325 километров. Первичным её назначением был вывоз хлеба из Сибири в Поволжье, страдавшее от неурожая.

‡ Игрок с минимальным количеством ресурсов (кроме Вас) забирает у Вас 1 белку/продукт/сукно.



На Ирбитской ярмарке встречались товары из Сибири (пушнина), Китая (чай и шёлк, ткани), Средней Азии (мерлушка — шкурки ягнят), Москвы (мануфактура, серебряные и золотые изделия), с Урала (металл и металлические изделия) и Архангельска.

‡ В Екатеринбурге появилась 1 дополнительная лиса.



Ирбитская ярмарка в конце XIX века проводилась с 25 января по 1 марта и играла важную роль во внутренней торговле. По товарообороту она считалась второй после Нижегородской.

‡ Заберите 1 белку/продукт/сукно у любого игрока.



Почему бы не заглянуть на Ишимскую зимнюю ярмарку? Она проходила в декабре, но постепенно начиналась всё раньше. Взять вот 1888 год: с 27 ноября по 15 декабря. Тут не так уж далеко, можно набрать товаров и ещё на Ирбитскую успеть!..

‡ Заплатите 5 р. и переместитесь в Ишим.



б) В связи с развитием металлургии и транспорта потребность в угле резко выросла. С 1860 по 1900 гг. добыча угля возросла в 100 раз: с 121 тыс. тонн до 12 млн. тонн. К 1916 году эта цифра достигнет 34,5 млн. тонн.

‡ Вы получили 1 госзаказ.

## ОМСК

По предварительным расчётам стоимость строительства Транссибирской железнодорожной магистрали должна была составить 350 миллионов рублей золотом.



‡ Заплатите 3 р.

Когда были проложены 9288,2 км железнодорожного полотна, реальные затраты превысили запланированные почти в 4 раза: с 1891 по 1916 год на строительство Транссиба ушло до 1,5 миллиардов рублей.



‡ Заплатите 5 р.

Несмотря на то, что сразу после постройки Транссибирской магистрали путешествие от Челябинска до Владивостока по железной дороге занимало 42 дня, население Сибири стало стремительно расти: по 500 тысяч жителей в год.



‡ Получите 5 р.

С середины 1890-х годов чай начал фигурировать в трудовых договорах как одна из частей зарплаты. Это связано с падением стоимости, потому что везли его уже не только Великим чайным путём через Кяхту, но и через Суэцкий канал, а позже и по Транссибирской магистрали.



‡ Получите 1 продукт/сукно, если он (оно) есть в общем запасе фишек.

С 1850 по 1854 год в Омском остроге сидел Фёдор Достоевский, признанный «одним из важнейших преступников», почти приговорённый к расстрелу. «...Если б не нашёл здесь людей, я бы погиб совершенно», — писатель отзывался о городе весьма нелестно, но его можно понять.



‡ Пожертвуйте 1 белкой/продуктом/сукном в общий запас фишек..

Сибирская шпала из сосны и лиственницы славится прочностью, качеством и долговечностью, и была особенно востребована в годы строительства Великого Сибирского пути — Транссибирской магистрали.



‡ Вы получили 1 госзаказ.

## ТОБОЛЬСК



Сибиряковский тракт обеспечил бесперебойную поставку сибирских товаров в Западную Европу, а также более дешёвое продовольствие для часто голодающего Печорского края. Вы уже чувствуете прибыль — побережёте силы и средства для торгов за Уралом.

‡ Не можете участвовать в следующих торгах / БЛИЦ: получая 1 следующий ресурс, Вы потратите на 1 действие больше.



В 1822 году Сибирь была разделена на Западную, с центром в Тобольске, и Восточную, с центром в Иркутске. В общем в Сибирь входили 4 губернии и 6 областей.

‡ Игрок справа уничтожает 1 Ваш ресурс.



Со второй половины XIX века начался постепенный упадок Тобольска. Связано это со смещением Московско-Сибирского тракта на юг вследствие строительства железной дороги через Тюмень.

‡ Уничтожьте 1 ресурс у любого игрока.



В 1884 году А. Сибиряков перевалил через Урал на оленях и дошёл до Тобольска. К 1888 году этот сухопутный путь будет полностью отстроен и получит название «Сибиряковский тракт».

‡ Открываете торги за 1 дополнительный(-ое) продукт/сукно, если он (оно) есть в общем запасе фишек / БЛИЦ: получите 1 продукт/сукно.



В 1870–1880 гг. в Тобольске учреждаются центральные каторжные тюрьмы. Вы знаете, что тяжёлый подневольный труд в них не всегда соразмерен преступлению, но мысль о встрече с каторжниками всё же пугает.

‡ Переноситесь на Нижне-Вартовскую пристань.



В 1838 году в Тюмени был спущен на воду первый в Сибири пароход. Тюмень стала развиваться как центр судостроения и база речного парового флота.

‡ Вы получили 1 госказаз.

## БАРНАУЛ

Новая Деревня основана в 1893 году при железнодорожной магистрали, однако через год это уже посёлок Александровский, через два — Новониколаевский, а через двадцать — Новониколаевск. Столько всего нового... Когда уже Новосибирск?



‡ Вернитесь на свою предыдущую стоянку (не более чем на 2 остановки назад).

Посёлок Новониколаевский так быстро строят, того и гляди станет крупнейшим городом страны к востоку от Урала! Может, присмотреть участок? В столь краткие сроки бесплатно не дадут, но есть шанс на налоговые льготы: за поселение в суровой Сибири.



‡ Заплатите 7 р.

Во второй половине XIX века Сибирь стала важным центром развития добывающей промышленности, в особенности угледобывающей и металлургической.



‡ Вы получили 1 госзаказ.

В наследство от отца Александр Сибиряков получил 800 тысяч рублей золотом, и это лишь половина состояния: столько же получил его младший брат Иннокентий.



‡ Получите 1 золото.

Неужто первый научный труд Сибирякова — «К вопросу о внешних рынках Сибири»? Какая удача, он ведь только в 1893 вышел в тираж! Вы зачитались.



‡ В следующем ходу можете совершить только 1 основное действие (перемещение или открытие торгов) / БЛИЦ: в следующем ходу можете совершить только 3 основных действия.

В 1893 году Барнаульский сереброплавильный завод, положивший начало городу в 1730 году, закрылся. Город переориентируется на сельскохозяйственную продукцию, лёгкую и пищевую промышленность. Однако не все бывшие заводчане поспевают за изменениями.



‡ Можете бесплатно нанять 1 приказчика / БЛИЦ: +4 действия.

# ТОМСК



В начале золотой лихорадки наиболее богатые россыпи разрабатывались хищнически; участки с меньшим содержанием золота заваливались пустой породой. Несовершенная техника промывки приводила к потере почти трети золота.

‡ Заплатите 5 р.



Реки скрывают огромные богатства, в частности к юго-востоку от Томска, в притоках Кии. До 1828 года Егор Лесной добывал золото на реке Сухой Берикуль со своей воспитанницей, но держал место в тайне.

‡ В следующем ходу не можете покинуть Томск / БЛИЦ: покидая Томск, Вы потратите на 1 действие больше.



10 января 1898 года на Спасо-Преображенском прииске Ачинского округа нашли самородок весом 31,6 кг. До этого в 1842 году на Урале старатель Никифор Сюткин нашёл самый крупный в России самородок весом 36,2 кг, получивший название «Большой треугольник».

‡ Получите 5 р.



Сибиряков инициировал основание Томского университета и из личных средств приобрёл для него библиотеку Василия Жуковского, насчитывающую 4674 тома.

‡ Получите 1 о. п.



О находке золотого старателя Лесного прознали купцы Поповы. Сразу соглашения с ним они не достигли, а спустя год, приехав лично, о месторождении вывели у убитой горем воспитанницы. С тех пор открылось множество приисков по всей Сибири, но к 1920-м годам золотые запасы начали иссякать.

‡ Пожертвуйте 1 золотом или лисой (если их нет, то другим ресурсом) в общий запас фишек..



Экспорт переработанных древесины, угля, золота, железа и других полезных ископаемых обеспечивал значительный доход для Сибири и государства в целом.

‡ Вы получили 1 госзаказ.

## КРАСНОЯРСК

В 1895 году на Красноярский вокзал прибыл первый поезд. Раз уж Вы здесь, разве можно пропустить такое событие?



‡ Не можете участвовать в следующих торгах / БЛИЦ: получая 1 следующий ресурс, Вы потратите на 1 действие больше.

С 1887 по 1889 гг. на перегоне Иркутск — Ачинск для починки Московского тракта с каждой повозки взимался повозный сбор. К сожалению, Вы не крестьянин, везущий груз «в своей окрестности».



‡ Заплатите 5 р.

Во время золотой лихорадки золото искали повсюду, практически в черте городов. В Красноярске его находили на реке Бугаче, немного на Афонтовой горе. Обстановка была соответствующая: показная роскошь, кутежи, драки, воровство.



‡ Получите 3 р.

Александра Сибирякова можно отнести к «сибирским областникам»: он видел развитие Сибири как относительно независимого региона России с развитой системой самоуправления.



‡ Получите 1 о. п.

Открытие в 1830-х годах Бирюсинских золотых приисков способствовало оживлению торговли и росту населения Нижнеудинска. Вы совсем забыли заглянуть на них: вдруг повезёт выкупить долю?



‡ Вернитесь на свою предыдущую стоянку (не более чем на 2 остановки назад).

С 28 июня по 2 июля 1891 года цесаревич Николай проезжал через Енисейскую губернию из Владивостока, где отвёз первую тачку земли и заложил первый камень городского вокзала. Кроме центра губернии, Красноярска, он также побывал в Ачинске и Канске.



‡ Вы получили 1 госказака.

# СОБЫТИЯ БЕДОВОЙ ОСТАНОВКИ: ИРКУТСК



До конца XIX века сибирские товары стабильно вывозились в Европу только в зимнее время, на санях, по руслам замёрзших рек... Александр Михайлович Сибиряков посвятил большую часть жизни поиску альтернатив.

‡ Получите 3 р.



«Сибирь богата своими водными путями, и наша задача состоит в том, чтобы ими воспользоваться как должно», — писал А.М. Сибиряков. В 30 лет он выделил 1000 фунтов стерлингов для экспедиции английского капитана Иосифа Виггинса к устьям Оби и Енисея.

‡ Получите 5 р.



За финансирование научных исследований, в частности северной экспедиции Норденшёльда, Сибиряков был награждён швейцарским орденом Полярной звезды. Дух исследования близок и Вам: нельзя терять ни минуты!

‡ Можете совершить 1 дополнительное перемещение в этом ходу.



В 1885 году Александр Сибиряков организовал Ангарское пароходство, через 10 лет — Амурское общество пароходства и торговли. Существенно приумножив отцовский капитал, он жертвовал огромные суммы на народное образование и исследования Сибири.

‡ Получите 1 о. п.



Если пожертвовать 1,5 млн. рублей в казну Иркутска, то... Кто знает, можно и почетным гражданином города стать, как Александр Сибиряков.

‡ Пожертвуйте меньшую половину сбережений и получите 1 о. п.



Научный труд Сибирякова — «О путях сообщения Сибири и морских сношениях её с другими странами» — впервые опубликуется в Санкт-Петербурге в 1907 году и станет одним из основополагающих для российской логистики.

‡ Получите 1 о. п. и возьмите 1 белку / продукт / сукно из Иркутска.

# #viaVUCA



Издательство настольных игр viaVUCA ® для взрослых и детей

- ‡ Образовательные программы на базе настольных игр.
- ‡ Уникальные механики и захватывающий геймдизайн.
- ‡ Качественные материалы.
- ‡ Разработка игр под заказ.
- ‡ Турниры по настольным играм.



Вопросы и обратная связь



[vk.com/viavuca](https://vk.com/viavuca)



+7 (924) 624-74-90



[t.me/via\\_vuca](https://t.me/via_vuca)



[info@viavuca.com](mailto:info@viavuca.com)

[viavuca.com](https://viavuca.com)

Научный руководитель: Ирина Просекина

Дизайнер: Екатерина Малинкина

Художник: Ирина Колесникова

Арт-директор: Александра Куставинова

Руководитель издательства: Алена Просекина

Благодарим за ценные советы и тесты Наталью Верещагину, Евгению Меркушеву и студентов ФБКИ ИГУ направления «Прикладная информатика».

Издательство настольных игр viaVUCA при поддержке АНО «Самобытность», Дома на Иерусалимской горе, Иркутского областного краеведческого музея имени Н.Н. Муравьева-Амурского и Благотворительного фонда Владимира Потанина в рамках конкурса «Креативный музей», проекта «Первые в Иркутске. Сундук Григория Потанина».

Лидер проекта: Наталья Бенчарова

Версия: 1.0.1

© ООО «Полюс-НТ», 2025 год.